

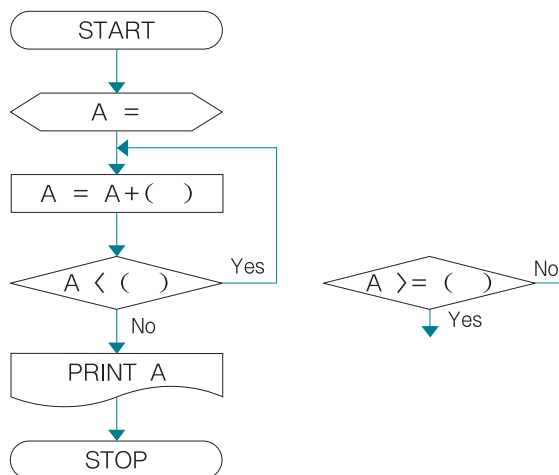
## :01 변수의 역할에 따른 종류

## 1. 누적변수

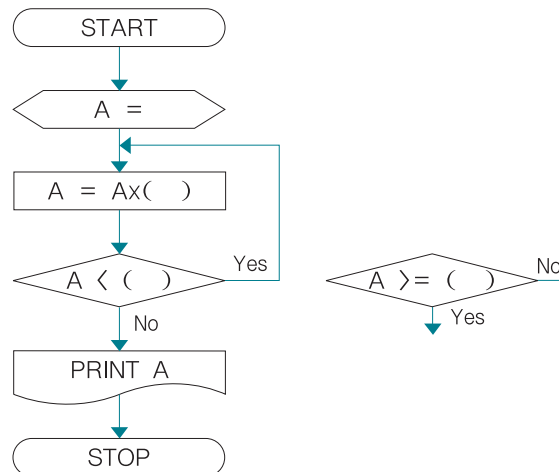
- (1) 변수 자신에 특정 값이 계속 더해지거나 빠지는 특징을 가짐
- (2) 누적변수는 반드시 반복문 안에 포함됨

- ▶ 변수 = 변수 + 증가값 (예)  $A = A + 2$
- ▶ 변수 = 변수 - 감소값 (예)  $A = A - 2$
- ▶ 변수 = 변수 \* 승산값 (예)  $A = A * 2$

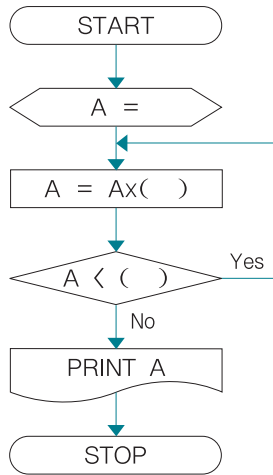
- (3) A가 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10으로 변하는 누적산



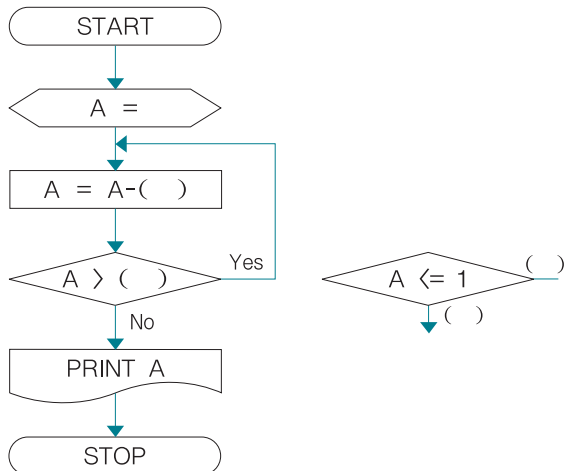
- (4) A가 2 4 8 16 32 64 128로 변하는 누적산



(5) A가 1 2 4 8 16 32 64 128로 변하는 누적산

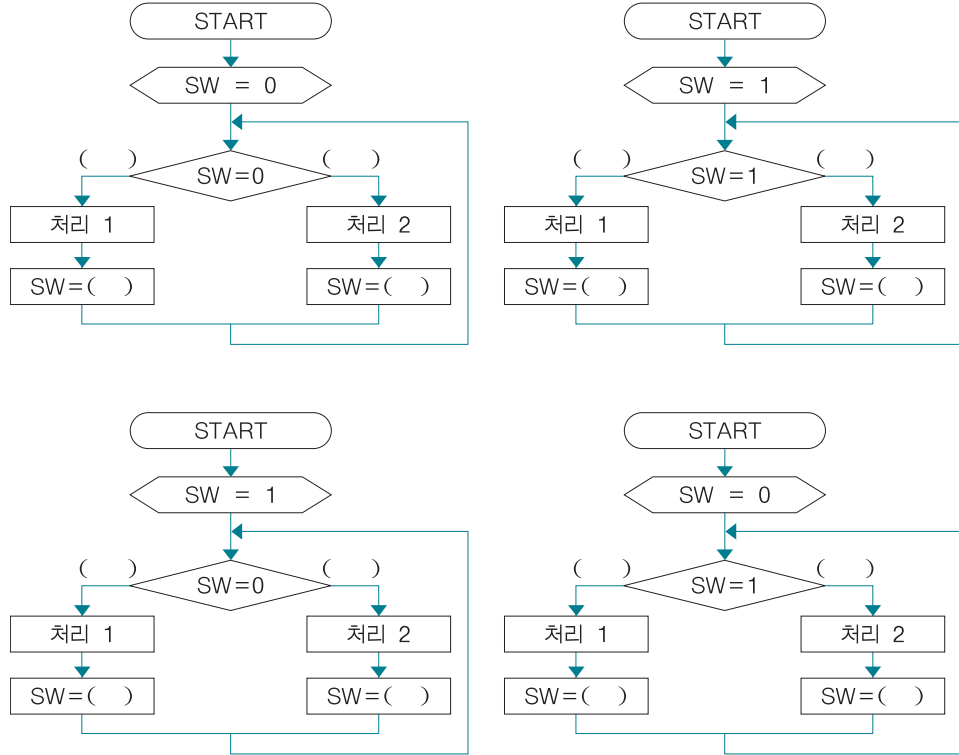


(6) A가 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1로 변하는 누적산



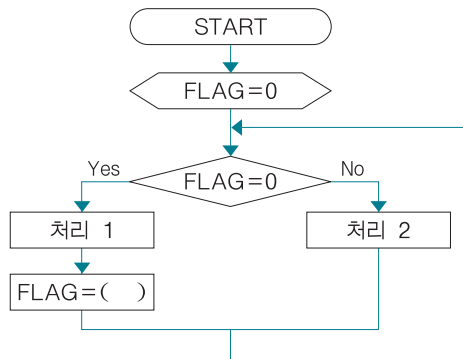
## 2. 스위치 변수

- (1) 변수에 값이 0 또는 1로 계속 변경되는 특징
- (2) 두가지 처리가 계속 교대로 바뀌는 경우 스위치 변수 사용



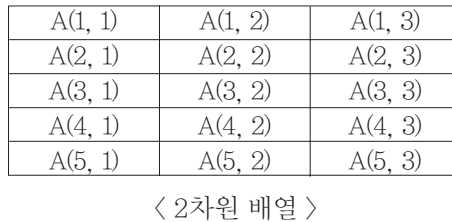
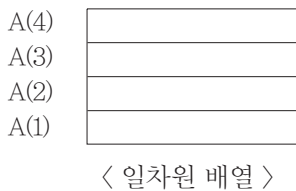
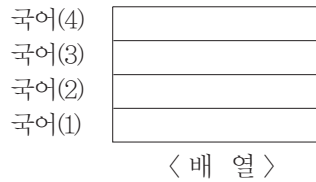
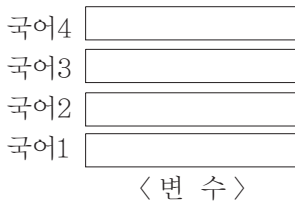
## 3. 플래그 변수

- (1) 스위치 변수와 비슷한 방식으로, 한번 “처리1”을 수행하고 계속 “처리2”를 반복해야 하는 경우
- (2) “처리1”을 계속 수행하다가 특정 조건을 만족하면 탈출하는 용도로 사용



## :02 배열 (Array)

- (1) 비슷한 유형의 변수들의 모임
- (2) 동일한 데이터 유형을 여러 개 사용하는 경우, 이를 쉽게 처리하기 위해 모든 변수들을 조합해서 하나의 변수명으로 정의
- (3) 배열공간의 주소는 ( )를 사용  
예) A1 : 변수 , A(1) : A배열 공간의 첫번째
- (4) 1차원 배열과 2차원 배열이 있음



## :03 함수

- (1) 특정 기능을 수행하도록 미리 약속된 연산명령
- (2) MOD , INT 등이 있음
- (3) 함수명으로 약속된 함수명은 변수명으로 사용될 수 없음

MOD(나머지 함수)	INT (정수 함수)
MOD(3,2) = 1 MOD(6,4) = 2 ▶ MOD 함수의 활용 ▷ 짝수 , 홀수 판별 MOD(A,2) = 0 이면 짝수 MOD(A,2) = 1 이면 홀수 ▷ N의 배수 판별 MOD(A,N) = 0 이면 A는 N의 배수	INT(4,3) = 4 INT(9.9) = 9 ▶ INT 함수의 활용 ▷ 짝수 , 홀수 판별 INT(N/2) = N/2 이면 짝수 INT(N/2) < > N/2 이면 홀수 ▷ 소수점 첫째 자리에서 반올림 INT(소수 + 0.5) 예) INT(3.4 + 0.5) = INT(3.9) = 3 INT(3.5 + 0.5) = INT(4.0) = 4